



AUGI Autodesk User Group
International

ATP 132 – Parte modelagem usando o AutoDesk Inventor - Aprenda o modo fácil – parte 1

Data: 10 de Julho de 2006
Categoria: AutoDesk Inventor 7.0
Instrutor: Sunith Babu. L
Nível: Básico
Web: www.AUGI.com

É expressamente proibida a reutilização de qualquer ou todo o material contido neste documento para fins comerciais, sem o consentimento expresso por escrito do AUGI, INC. e seus representantes autorizados. © Copyright 2004 Autodesk User Group International, Inc. Todos os direitos reservados.

Introdução

Este curso concentra-se principalmente em Parte Modelagem 3D utilizando o AutoDesk Inventor. Geralmente, o AutoDesk Inventor é uma ferramenta de Modelagem Paramétrica. A última versão do AutoDesk Inventor é o AutoDesk Inventor 11.0, mas neste curso a ênfase é dada a um pacote anterior, o **Autodesk Inventor 7.0** para principiantes e além disso o conceito de modelagem 3D, em qualquer versão continua a ser o mesmo com o acréscimo de alguns comandos na última versão. Neste curso os conceitos básicos de Parte Modelagem 3D são seguidos por exemplos e explicações.

Parte Modelagem

Na versão mais recente do Autodesk Inventor 11.0 há uma série de ferramentas de modelagem avançadas disponíveis para realizar a Parte Modelagem conforme listada abaixo:

- 1) Extrude
- 2) Revolve
- 3) Fillet
- 4) Chamfer
- 5) Mirror
- 6) Hole
- 7) Circular Patter
- 8) Rectangular Patter
- 9) Thicken
- 10) Sweep
- 11) Decal
- 12) Loft
- 13) Coil
- 14) Shell
- 15) Rib
- 16) Thread
- 17) Face Draft
- 18) Split



- 19) Boundary Patch
- 20) Trim and Extend surface
- 21) Sculpt – Ferramenta nova
- 22) Stitch
- 23) Delete - FACE
- 24) Move - FACE
- 25) Replace – FACE

Dê uma olhada na barra do painel do AI 7.0:

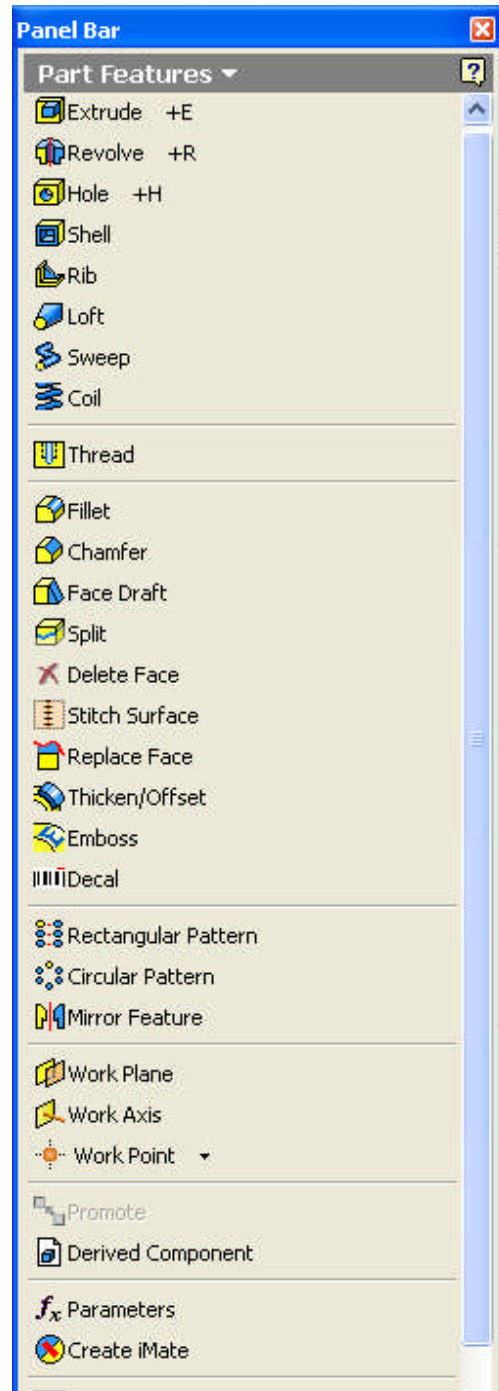


Figura 1 – Barra do painel

De
Sunith Babu.L
Instrutor



Aos
Membros do AUGI,

Eu gostaria de dar-lhes uma boa notícia que pela primeira vez no AUGI eu estou adotando uma nova estratégia de aprendizagem. Aprender a Técnica do Modo Fácil, através da qual você lerá menos e verá mais nos tutoriais baseados em computador.

Confie em mim que vocês aprenderão mais com estes tutoriais. *Portanto, eu peço que vocês verifiquem o fórum de cursos diariamente* para ver os vários comandos PART publicados, uma agenda experimental é dada nas próximas páginas. Em caso de dúvidas, coloque-as no fórum do curso.

Obrigado,

Sunith Babu.L

Neste curso rápido eu estou adotando uma nova estratégia de aprendizagem pela primeira vez no AUGI

Agenda de treinamento pelo computador

Você precisará baixar os tutoriais e poderá vê-los no seu computador com Flash Player Installed

Segunda – 10 de Julho - Extrude, Revolve, Hole Command

Terça – 11 de Julho - Shell, Rib, Loft Command

Quarta – 12 de Julho - Sweep Coil Thread Command

Quinta – 13 de Julho - Fillet Chamfer Face Draft Command

Sexta – 14 de Julho - Split, Delete Face, Stitch Surface Command

Sábado – 15 de Julho - Emboss Decal Patter Command

Domingo – 16 de Julho - Work Plane Concept and Mirror Feature Command

Nota: Após completar o curso você ainda pode obter o local do curso arquivado ou pelo meu email sunithbabu@pes.edu. E eu te enviarei imediatamente um email com o link para baixar os tutoriais mesmo depois de um ano ou mais.