

## Experiência com o Inventor - Fevereiro 2007

**Sunith Babu**

*Sunith Babu é o presidente do grupo de usuários locais AutoCAD, em Bangalore na Índia. Sunith trabalha atualmente para o P.E.S. Institute of Technology (PESIT), uma importante instituição local de Bangalore, Karnataka. Ele oferece treinamento relacionado a produtos Autodesk desde 2003 para funcionários e alunos em várias instituições de ensino na Índia e conduz regularmente um TSDP [Programa de Desenvolvimento de Habilidades Técnicas] relacionado a CAD/CAM/CAE para alunos no PESIT. Ele é um membro ativo e incentivador do AUGI e trabalha atualmente em projetos relacionados ao Autodesk Inventor. Ele é membro da Autodesk Developer Network (ADN) e pode ser contatado no endereço: **[sunithbabu@pes.edu](mailto:sunithbabu@pes.edu)***

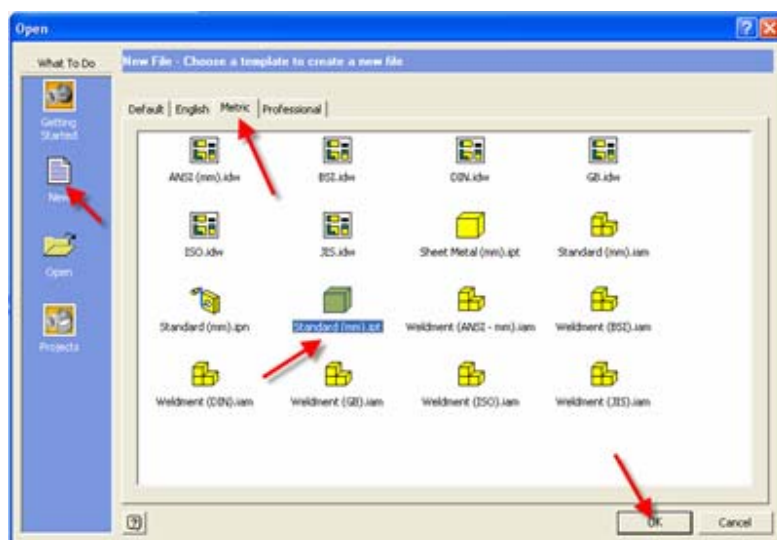
Mal posso esperar pelo dia da Independência este ano, então por que não praticar usando o Decal command do Autodesk Inventor utilizando a bandeira do seu país? Aqui está um tutorial sobre como fazer isso usando a bandeira do meu país.

O Decal command ajuda-nos a colocar todas as etiquetas, nomes, fotos, logos, códigos de barras e selos da garantia no part model ou assembly model. O procedimento geral seria introduzir uma imagem no sketch, então use os constraints (limitadores) seguidos por medidas para posicionar corretamente o sketch. O Decal é aplicado na maior parte às superfícies extrudidas.

Vamos em frente com o tutorial.

Passo 1: Faça um download da bandeira do seu país (arquivo.bmp) e converta em um folder.

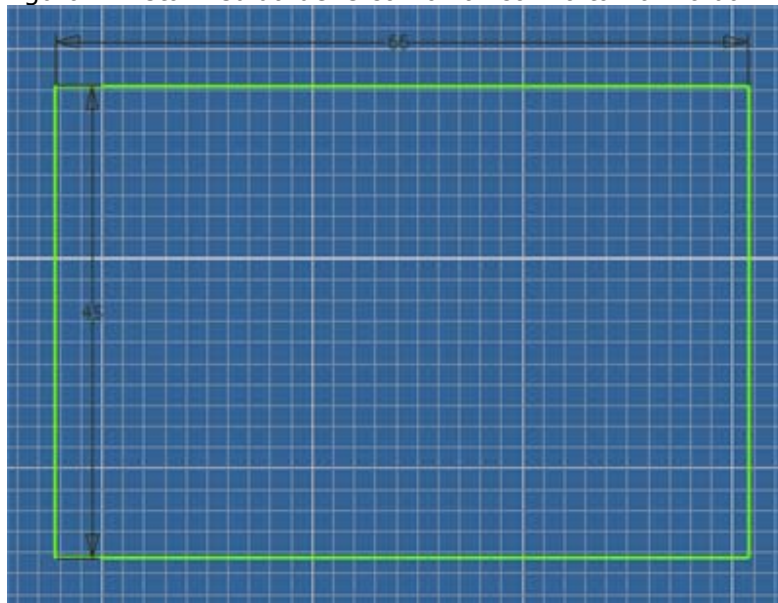
Passo 2: Abra o Inventor e selecione o part module.



**Figura 1**

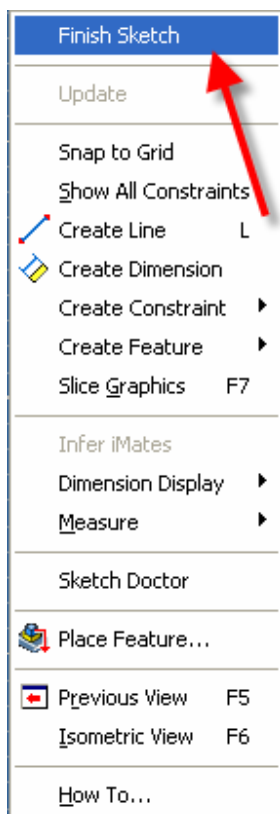
Passo 3: Agora crie um retângulo com as medidas de 66mm x de 45mm como mostrado na Experiência com o Inventor – Sunith Babu

figura 2. Esta medida deve combinar com o tamanho da imagem da bandeira.

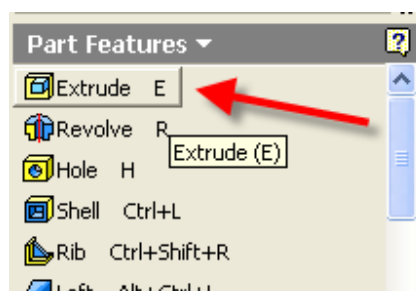


**Figura 2**

Passo 4: Extrude o retângulo de medidas (66mm x 45mm) com altura de 2 milímetros usando o Finish Sketch (figura 3) e selecionando o comando extrude (figura 4).

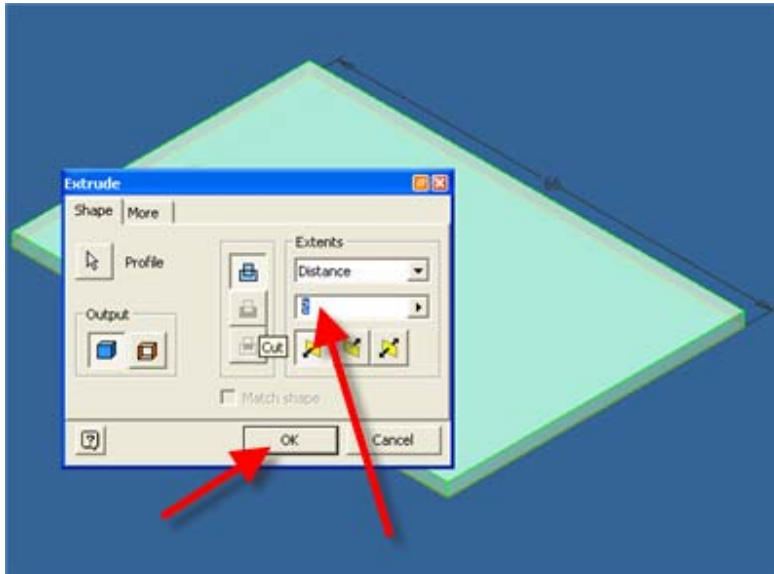


**Figura 3**



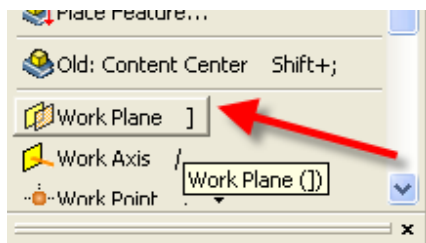
**Figura 4**

Passo 5: Escreva a altura de 2mm no quadro de diálogo do Extrude.



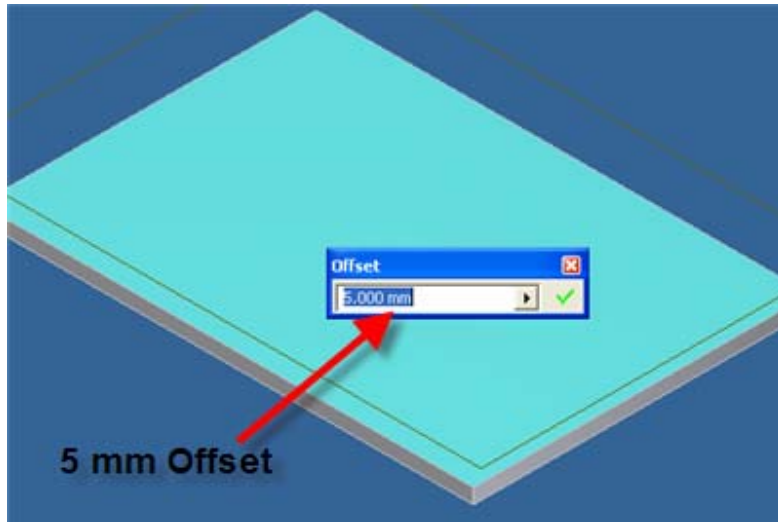
**Figura 5**

Passo 6: Agora, selecione a opção de work plane no quadro de diálogo de feature como mostrado na figura 6.



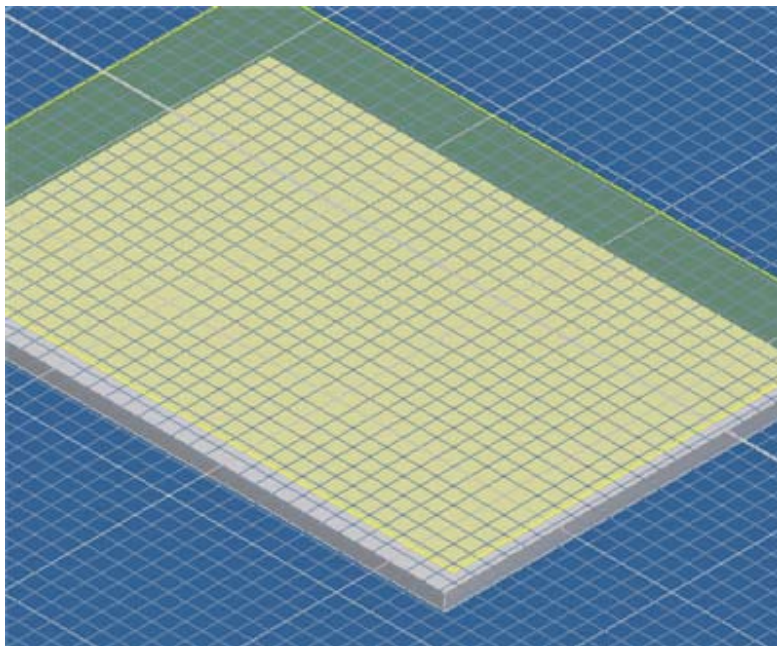
**Figura 6**

Passo 7: Selecione o lado e o offset do work plane com 5mm ou mais como mostrado na figura 7.

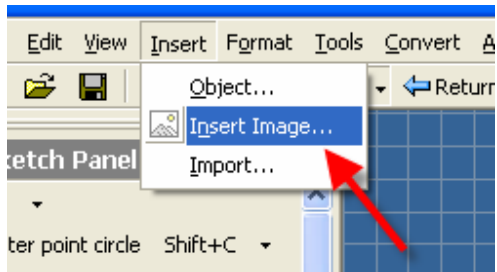


**Figura 7**

Passo 8: Selecione o sketch no work plane e insira a imagem (da bandeira do seu país) que está no folder que você a salvou como mostrado nas figuras 8 e 9.

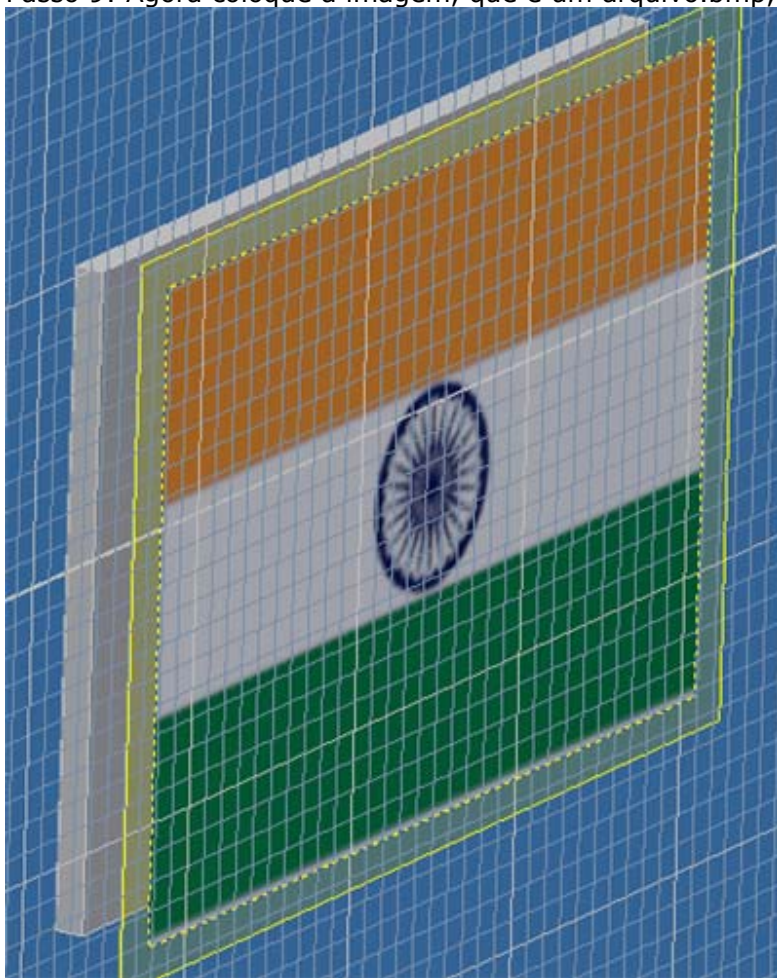


**Figura 8**



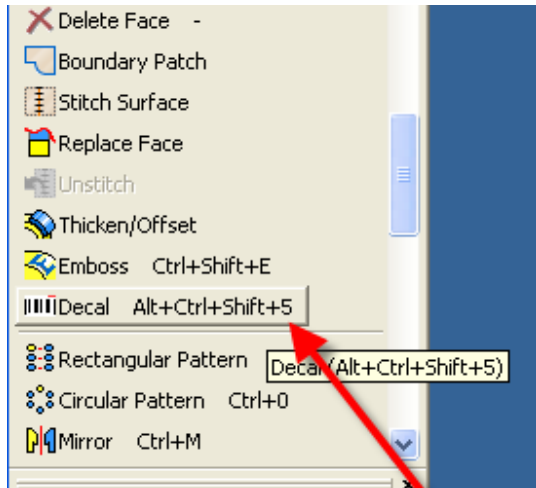
**Figura 9**

Passo 9: Agora coloque a imagem, que é um arquivo.bmp, como mostrado na figura 10.



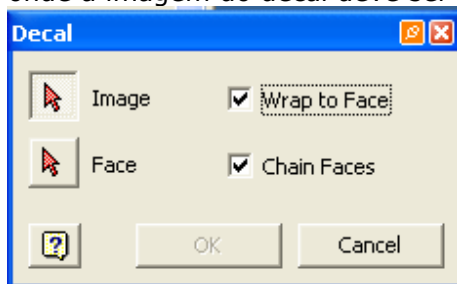
**Figura 10**

Passo 10: Clique com o botão direito e selecione o Finish Sketch, e então selecione o Decal option no part feature.



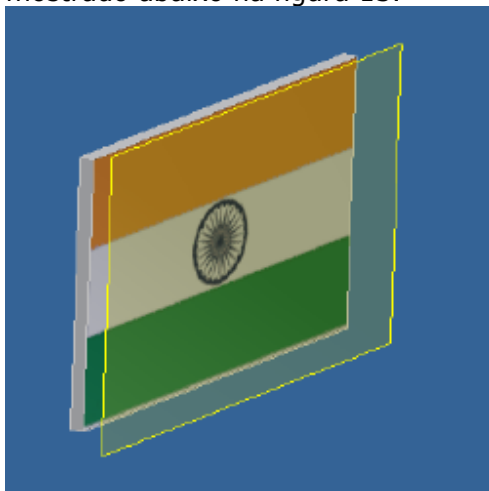
**Figura 11**

Passo 11: Selecione o Wrap to face e depois selecione primeiro a imagem e depois a face onde a imagem do decal deve ser colocado.



**Figura 12**

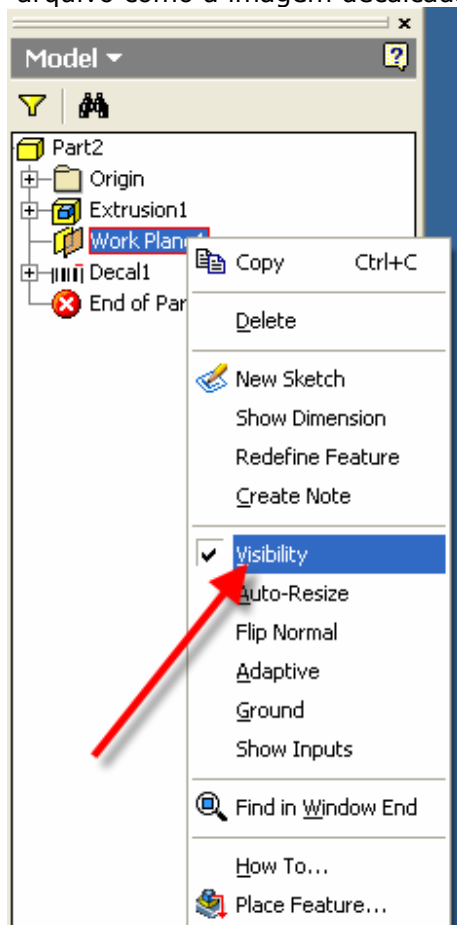
Passo 12: Agora você observará que a imagem está dentro da face do part file como mostrado abaixo na figura 13.



**Figura 13**

Passo 13: Agora você pode esconder a visibility do work plane e observar somente parte do

arquivo como a imagem decalcada nele.



**Figura 14**

Passo14: Observe que o work plane está escondido como mostrado na figura 15. Clique no look do front face para ver a imagem na front view como mostrado na figura 16.



**Figura 15**



**Figura 16**

Passo 15: Espero que você possa fazer o part model como mostrado na figura 17.



**Figura 17**

Deste modo você pode decalcar todo arquivo com as seguintes extensões: formato de \*.bmp, de \*.doc, ou de \*.xls. Agora decalque o mapa do mundo numa esfera!