

Revit Building 9.1: Introdução – Janeiro 2007

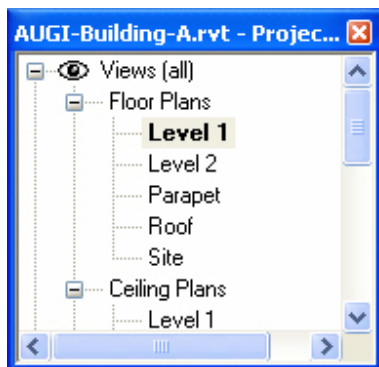
Eric Wing

Enviado por Eric Wing que está na área de construção, design arquitetônico e engenharia estrutural há 15 anos e esteve gerenciando, ensinando e apresentando aplicativos Autodesk ao longo de 10 anos. As atividades de Eric no AUGI são Diretor ATP, gerente de pesquisas, Instrutor ATP, colunista do HotNews e colunista da revista AUGIWorld. Ele é engenheiro de aplicativos para a IMAGINit, um grande revendedor da Autodesk. Ele pode ser contatado no endereço atpmanager@augi.com

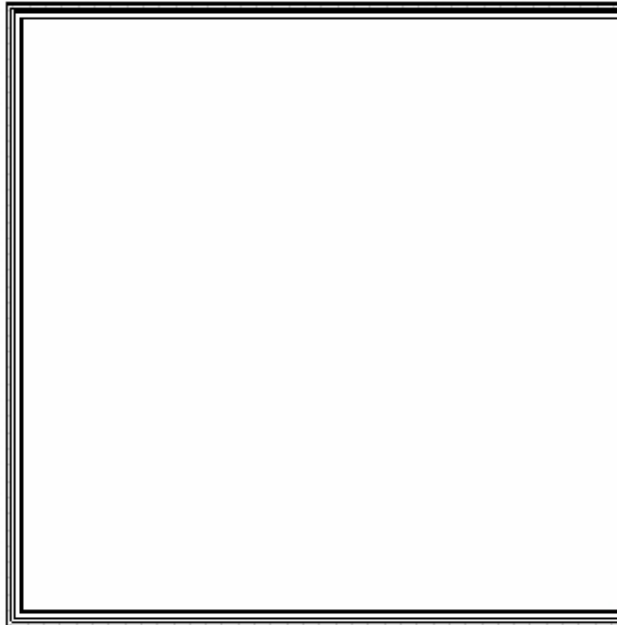
No Autodesk® Revit®, os desenhos de parede e as aplicações de constraints (fixação das partes superiores e das bases aos níveis reais no modelo) são, de fato, bem simples. As paredes criadas sob medida são superfícies e entenderemos melhor assim que obtivermos mais conhecimento destes fundamentos.

Neste mês aprenderemos como:

- Modificar paredes
- Adicionar uma imagem de perspectiva
- Adicionar pisos
- Adicionar telhados
- Abra o arquivo do **AUGI-building-A.RVT**. Se você não tem este arquivo, envie um email para: ewing@rand.com e eu lhe enviarei.
- No **project browser**, clique duas vezes no **level 1**.




- Este é um box. Delete a parede à direita.



- Clique com o botão direito em uma das paredes existentes.
- Selecione **create similar**.



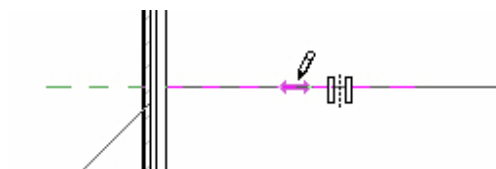
- Coloque a parede na parte superior direita e de cima para abaixo 10", então à direita 10" como mostrado acima.
-  Selecione duas paredes novas e clique no ícone **Mirror** no modify da barra de ferramentas.



- No type selector da barra de ferramentas, clique no ícone **Draw**. Certifique-se que o Copy option está marcado.



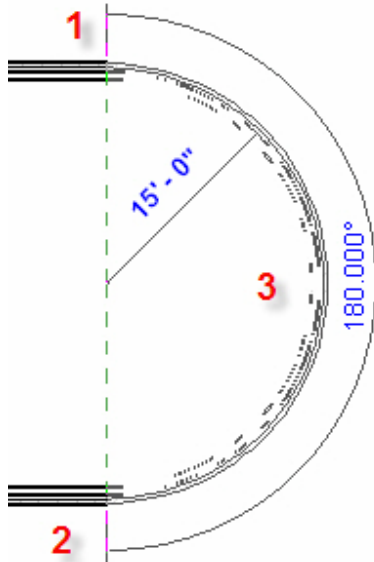
- Apenas quando estiver no AutoCAD®, comece a desenhar o Mirror plane a partir do ponto médio da parede esquerda. Clique num ponto à direita. Observe que o Revit incluirá uma linha verde de controle para ajudar no comando.



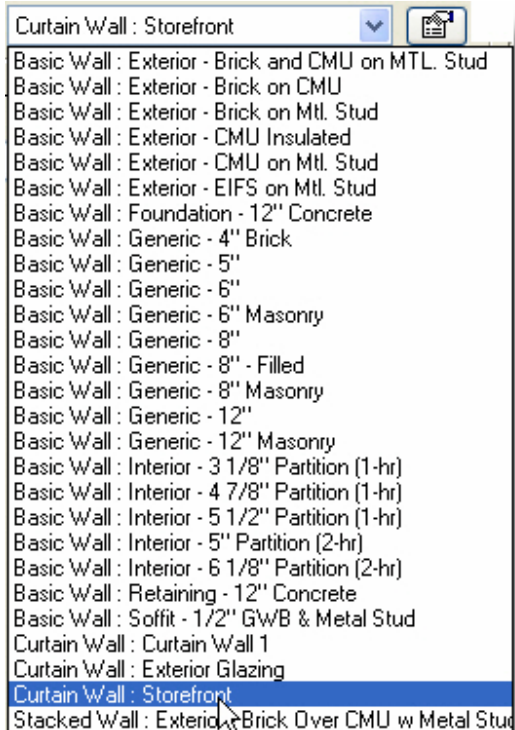
- Isto criará o mirror.
- Clique com o botão direito em uma das paredes e selecione **create similar**.
- Agora no type selector, clique no arco.




- Selecione o top end point.
- Selecione o bottom end point.
- Selecione um o terceiro ponto formando uns 15' de raio.



- Inicie o wall command outra vez.
- Selecione Curtain wall: Store front.



- Clique no botão de propriedades. 
- Faça a base constraint **Level 1**

- Faça a base offset 2' 6".
- Faça o top constraint **Up to Level: Roof**.

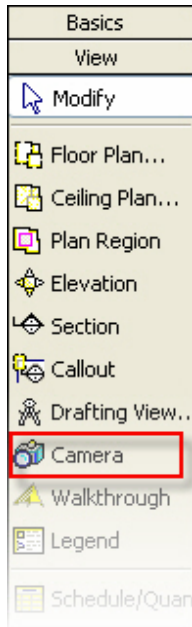
Parameter	Value
Constraints	
Base Constraint	Level 1
Base Offset	2' 6"
Base is Attached	<input type="checkbox"/>
Top Constraint	Up to level: Roof
Unconnected Height	17' 6"
Top Offset	0' 0"
Top is Attached	<input type="checkbox"/>
Room Bounding	<input checked="" type="checkbox"/>
Related to Mass	<input type="checkbox"/>
Vertical Grid Pattern	
Number	4
Justification	Beginning
Angle	0.000°
Offset	0' 0"

- Certifique-se que a opção arc esteja marcada.
- Selecione os mesmos três pontos que você fez para a última parede. Uma curtain wall se alojará dentro de uma outra parede.
- Você receberá um aviso. Ele é irrelevante.

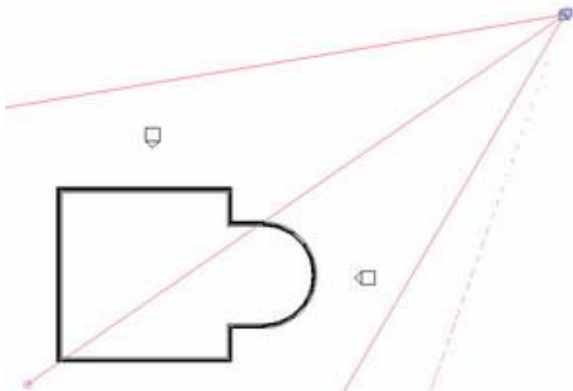
Câmera

Como eu sempre gosto de dizer: "Por favor, não considere o Revit como um programa de 3D. Considere-o como um programa de modelagem", porém desconsidere isso por apenas um segundo. Pois, é legal vermos ao redor do nosso modelo enquanto trabalhamos nele.

- Vá para **View tab** no **design toolbar**.
- Selecione **Camera**.



- Ponha um ponto para a câmara no canto superior direito.



- A câmara deve focar o edifício de cima para baixo até o final.
- A visão em perspectiva está salva.
- Se a borda ultrapassar o limite, selecione os cabos azuis e estique a estrutura para ajustá-lo.
- No final da view area, há uma barra de ferramentas.



- **Detail level:** fine.
- **Model Graphics style:** Shading with edges.

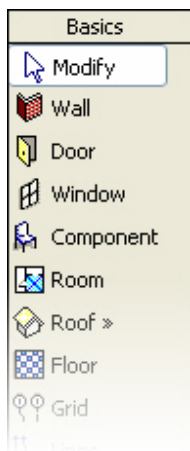


- **Shadows:** on.

Nota: Pode-se fazer um zoom em 3D segurando a tecla Shift + o botão Wheel

Pisos

- Abra a planta do primeiro piso.
- Na opção Basics da barra de ferramentas, selecione Floor. Isto põe o Revit no "sketch mode".



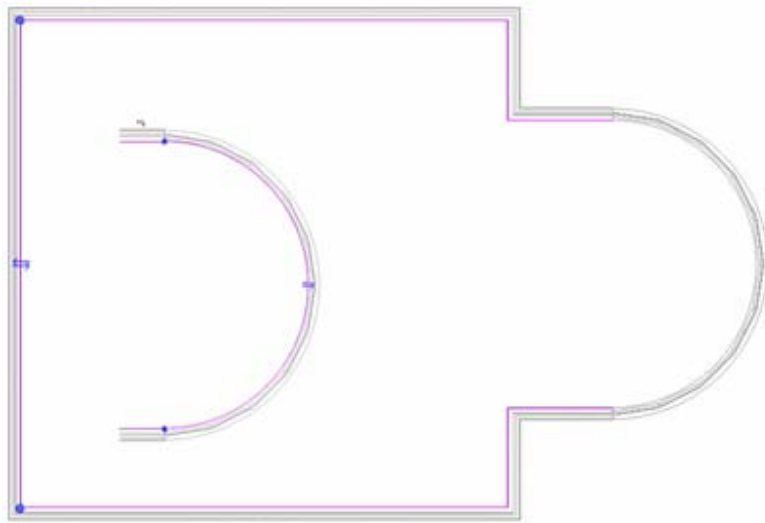
- Selecione a tecla das propriedades.
- Para este piso usaremos um basic 12" floor.
- Localize o offset to 12"
- Clique em OK.

Parameter	
Constraints	
Level	Level 1
Height Offset From Level	1' 0"
Related to Mass	<input type="checkbox"/>
Structural	
Structural	<input type="checkbox"/>
Dimensions	
Rise/12"	
Perimeter	

- Selecione o botão **pick walls** (ela deve estar selecionada automaticamente).





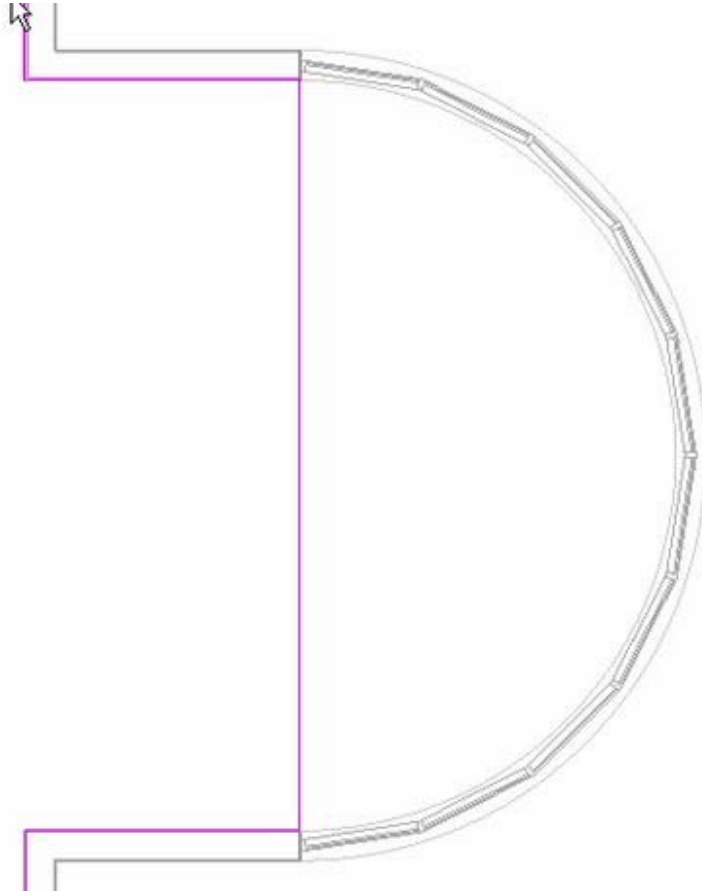
- Passe o mouse sobre a parede vertical esquerda. Segure o cursor sobre a face interna. Deve tornar-se destacada. Enquanto isso, clique na tecla K. Isto selecionará todas as paredes com exceção da parede radial.
- Selecione a parede.




- Passe o mouse sobre a parede radial.
- Certifique-se que a face interna da parede esteja selecionada.
- Então, selecione-a.
- Clique em Finish sketch.
- Clique "não" para o próximo dialog.

Agora você tem um piso.

- Vá para o segundo andar.
- Refaça o comando de piso.
- Repita as etapas envolvidas para a colocação do piso. Não selecione a parede radial.
-  Clique em **Lines**.
-  Desenhe uma linha através da parte radial do edifício (veja abaixo).



-  Clique em Finish sketch.
- Abra e veja em 3D para certificar-se que todos os elementos estão onde você esperava que eles estivessem.

Telhados


Há muitas diferentes maneiras de adicionar um telhado a um edifício. Iremos adicionar um telhado liso sem grau.

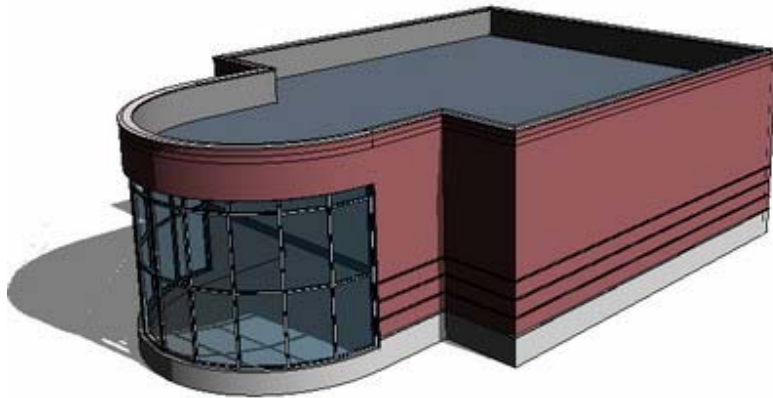
- Em Basic tab, selecione roof.
- Selecione Roof by Footprint.



- Em Options da barra de ferramentas certifique-se que o botão Defines slope não esteja marcado.



- Usando o mesmo método que foi utilizado ao colocar os pisos, selecione as paredes que sustentarão o telhado.
- Selecione também a parede radial.
-  Selecione Finish roof.
- Vá para 3D view. Agora temos um telhado.



Este conclui a parte deste mês da série introdutória ao Revit Building 9.1 do *AUGI HotNews*. Próximo mês junte-se a nós para aprender como adicionar portas e janelas, cortar seções, callouts e criar sheets.